

LEIM GAME JAM



2022

Objectivo

- Desenvolvimento de um videojogo num tempo limitado seguindo um certo tema (revelado no início do evento)

Regras

- Uma semana (5 dias) de implementação
- Dimensão da equipa: sem limite
 - *2-3 elementos é recomendado*
- Qualquer aluno do ISEL é elegível
- O jogo deve funcionar em PC (Windows)
- O jogo deve seguir o tema dado
- O jogo deverá ser entregue dentro do prazo!

Regras

- Pode ser usado qualquer asset (seja 3D, 2D, áudio, etc) que seja grátis e livre de usar.
- Não se autoriza o uso de conteúdos ou mecânicas racistas, sexistas, homofóbicas ou discriminatórias no geral.
- Não se permite adendas a seguir à entrega. Recomenda-se que se reserve tempo para testar devidamente o jogo.

Organização

- Evento 100% online
 - *Sessões de abertura e fecho por Zoom*
 - *Link para videoconferência: [LINK](#)*
- Microsoft Teams também pode ser usado para comunicação
 - *Será criado um grupo para os participantes interessados irem falando / partilhando pequenos progressos*
- Entregas por One Drive
 - *Pastas partilhadas para cada equipa*
 - *Também serão usadas para o público poder testar e votar*
- Votação através de Microsoft Forms
- Contacto principal: diogo.lope@isel.pt

Avaliação

- Cada jogo será avaliado pelo júri e pelo público
- A avaliação do júri valerá a maioria da pontuação final
- A avaliação do júri terá os seguintes factores em conta:
 - *Relevância (ao tema)*
 - *Arte*
 - *Inovação*
 - *Jogabilidade*
 - *Qualidade*
 - *Dimensão Equipa*

Recompensas

- Certificado de participação para todas as equipas (que entreguem)
- 1º Lugar recebe uma t-shirt com o logo da Game Jam
- Prestígio 😊

Programa

26 Fevereiro	Prazo de inscrições
28 Fevereiro 10:00h	Sessão de abertura Divulgação do tema Início do evento
4 Março 20:00h	Prazo de entrega
7 Março 18:30h	Sessão de fecho Divulgação dos resultados Inquérito Fim do evento